

La información ha sido un bien preciado por las sociedades de todas las épocas. Durante el S XIX y parte del S XX la escasa velocidad de transmisión de información entorpecía los intercambios y la producción de conocimientos. En la actualidad, las tecnologías contemporáneas, han facilitado la transmisión de grandes cúmulos de información en un solo click, pero como contrapartida,

la dificultad se presenta en la complejización de los procesos de búsqueda, organización y jerarquización. Como actores sociales, los diseñadores tenemos la tarea de comprender estos procesos adentrándonos en las formas de organización y jerarquización de datos en búsqueda de expresiones visuales que aporten la mayor claridad posible.

### Seleccionar una de las siguientes acciones a problematizar

- Abrir una canilla
- Abrir una puerta
- Agarra un vaso
- Pelar una manzana

### Enumera tres acciones básicas necesarias para realizar la acción seleccionada

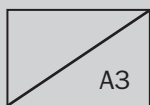
- 1)
- 2)
- 3)

**Nombra tres elementos que se relacionan directamente con a la acción**  
**Nombra cuatro materiales que se relacionan a la acción**  
**Nombra cinco lugares en donde se puede realizar la acción**

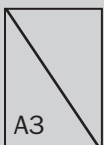
### Actividades



**Trabajo grupal**



**Formato de entrega**



**14/6**

#### **Materiales trabajo en clase**

- Hojas A2
- Marcadores finos/gruesos
- Imágenes relacionadas al tema seleccionado
- tijera
- pegamento
- cartulina negra
- cartulinas de color (3)

**28/6**

**Entrega**